



Dôležité informácie pred hrou

Štart

Štart hry bude v Horskom parku.

Registrácia bude prebiehať niekde v strede parku, malo by to byť na dohľad od súradníc 48.1574033N, 17.0906097E.

Registrácia začne cca. o 8:10 a skončí o 8:50. Hra začne presne o 9:00.

Cieľ

Cieľ hry je v civilizácii. Z cieľa sa pomocou MHD dá za pol hodiny dostať na vlakovú aj autobusovú stanicu.

Hra skončí o 21:00. Polohu cieľa zverejníme na webe hry o 21:00 v sekcii Aktuality.

(Ak hru chcete vzdať skôr a prísť do cieľa, zavolajte nám.)

Okolo 21:20 vyhlásime v cieľi víťazov a okolo 21:25 začneme rozprávať riešenia šifier a nejaké zaujímavosti.

Do cieľa sa dá rozumne dostať z veľkej časti trasy a budeme **veľmi radi**, ak sa tam po hre zastavíte, aj ak ste ho nedosiahli.

Povinná výbava

- Prihlasovacie údaje na web pre váš tím.
- Mobil s mobilným internetom. (Appka na QR kódy pomôže ale nie je nutná.)
- Mobil (môže byť ten istý), ktorého číslo ste uviedli pri registrácii na webe.
- Nožnice.
- Zopár MHD lístkov (ľubovoľných, aj použitých, nie nutne bratislavských).
Ak fakt žiadne nemáte, môžete priniesť ľubovoľný iný **fancy** papier rovnakých rozmerov.
Ak teraz chcete ísť napísať do diskusie „Čo sa ráta za ‘fancy papier rovnakých rozmerov’?“, zamyslite sa nad sebou.
- Informácia, že obľúbené hady organizátorov sú zmije :)

Odporúčaná výbava

- Klasická šifrovačková výbava: štvorčekové papiere, perá, fixky, euroobaly, podložky na písanie, ...
- Šifrovačkové pomôcky s morzeovkou a podobnými abecedami. (Např. google: „pomůcky Chlýftým“)
- Lepiaca páska.
- Farbičky.
- Vyzerá, že môže byť daždivo. Určite oceníte, ak budete mať aspoň jeden veľký dáždnik a vhodné oblečenie.

Mapa

Hra by mala byť prejditeľná s ľubovoľnou rozumne súčasnou mapou Bratislavy. Oficiálna odporúčaná a overená mapa je OpenStreetMap, ale šikovné tímy si určite poradia aj s Google Maps, Mapy.cz, alebo nejakou papierovou mapou.

Kontakty na organizátorov

+421 949 676 496 (Mirka): na stanovišti sa mňajú šifry / chcete vzdať hru / odniesli ste stanovište po konci hry

+421 904 306 185 (Danka): technické problémy s nápovedným systémom a QR-kódmi

+421 904 260 286 (Mišof): neviete nájsť na stanovišti šifru / všetky iné problémy

(Počas hry tieto kontaktné telefónne čísla nájdete aj v nápovednom systéme.)



Dobré rady

Kočíky

Trasa by mala byť zvládnuteľná s terénnym kočíkom, trochu kondičky a trochu kreativity.

Doprava na štart autom

Ak idete na štart autom, odporúčané možnosti parkovania sú nasledovné:

- Najlepšie je podľa nás parkovať v centre mesta na Radlinského ulici, čo najbližšie ku Kollárovmu námestiu. Parkovanie je cez víkend zadarmo a ráno tam bude dosť voľných miest. Z Kollárovhho námestia vám ide na štart priamy spoj: trolejbus 207. Z cieľa je večer Radlinského ulica ľahko a rozumne rýchlo dostupná pomocou MHD.
- Ak prichádzate z Čiech, je možno jednoduchšie zaparkovať pri Kauflande Bratislava-Patrónka. Odtiaľ sa dá na štart prísť pešo (cca za 15 minút). Z cieľa sa večer dá pomocou MHD dostať na Patrónku.
Fair warning: Oficiálne sú na väčšine parkoviska cedule o tom, že sa tam má stáť len pár hodín, ale nie sú tam rampy, nik nič nekontroluje, a ak zastanete na opačnom konci od obchodu, bude všetko ok. Experimentálne overené počas chystania hry :-)
- Ak optimalizujete ranný spánok aj presuny pešo, parkovať sa dá aj všelikde náhodne v uličkách okolo Horského parku, len si treba nájsť nejaké vhodné miesto. Toto je najhoršia možnosť z hľadiska dostupnosti večer.

Lístky na MHD

Ak plánujete použiť MHD na cestu na štart a z cieľa, kúpte si celodenný lístok. Ak ste bohatí a máte radi komfort, kúpte si celodenný lístok. Ak sa plánujete počas hry túlať všelikde mimo trasy, kúpte si celodenný lístok.

V ostatných prípadoch by sa vám nemal oplatiť.

Nápovedy

V štartovej obálke dostanete sedem nápovedných šifier. Riešením každej z týchto šifier je heslo. Tieto heslá môžete premieňať na nápovedy a riešenia terénnych šifier. Za jedno správne heslo dostanete nápovedu na aktuálnu šifru. Za tri správne heslá dostanete riešenie šifry, teda polohu ďalšieho stanovišťa. Ak ste si zobrali na šifru nápovedu a budete časom chcieť aj jej riešenie, budú vám stačiť dve ďalšie heslá. Nápovedy aj riešenia môžete brať **len na šifry pred checkpointom**, čiže na šifry s číslom 1 až 10.

Nápovedný systém bude fungovať pomocou online rozhrania. Inštrukcie k nápovednému systému dostanete na štarte.

Rozličné užitočné info

- ***V zadaniach šifier sú občas texty kurzívou. Tieto texty nie sú súčasťou šifry, obsahujú nezašifrované pomocné informácie. Najčastejšie pôjde o upresnenie toho, kde po vylúštení šifry hľadať tú nasledujúcu.***
- Každá šifra je označená logom a číslom.
- Pripomíname, že ak nie je povedané ináč, tak si z každej šifry môžete zobrať dva exempláre.
- Ak ste si 99.9% istí, že ste na správnom mieste, ale neviete nájsť šifru, zavolajte nám.
- Ak ste na konci hry pri nejakom stanovišti, zoberte odtiaľ zvyšné šifry, zahodte ich (alebo si ich nechajte na pamiatku) a dajte nám o tom vedieť.
- Niektoré stanovišťa strážia organizátori. Majú reflexné vesty.
- Pri prevádzaní čísel na písmená a naopak sa používa anglická abeceda („z klávesnice“), pričom A=1, B=2, ..., Z=26.
- Ak treba nejaké slovo niekam písať po písmenách, CH sú dve písmená.
- Počas hry dodržiujte zákony SR a všeobecné pravidlá slušného správania.