

Hrôzostrašné zadanie (hrozostrasne)

Určite sa už po minulej hre "škrupiniek" tešíš, aká hrôza ťa čaká tentokrát. A nesklameme ťa.

Task

Z nižšie uvedených príkladov odhaľ, od čoho závisí hrôzostrašnosť zadania. Napíš program, ktorý ju bude počítať.

Input specification

V prvom riadku vstupu je počet zadaní z , nanajvýš 100.

Následne vstup obsahuje pre každé zadanie jeden riadok. Zadanie môže mať dĺžku od 1 po 200 znakov. Vstup je v kódovaní ASCII. V zadaniach sa vyskytujú len znaky s ASCII hodnotami od 32 po 126. V každom zadani sa vyskytuje aspoň jedno písmeno. (Konce riadkov sú unixové, ale dobre napísanému kódu by to malo byť jedno.)

Output specification

Pre každé zadanie vypíš jeden riadok a v ňom jedno reálne číslo: hrôzostrašnosť dotyčného zadania v percentách.

(Odporúčané je vypisovať aspoň 9 desatinných miest. Riešenia s absolútnou alebo relatívnou chybou nanajvýš 10^{-9} budú akceptované.)

Examples

| input | output |
|--|--|
| 7 Vyzen na pasu dve srnky a jelena. Vyzen na pasu dva jelene a srnku. Stro si prst skrz krk! Na zaciatku riadku vypis tri medzery. Vypocitaj Voronoiov diagram v Euklidovskom trojrozmernom priestore. Aaaaa pomoooooooooc to je hrozaaaaa ja nechcem pocitat Voronoiaaaaaa!!!!!!! Z nizsie uvedenych prikladov odhal, od coho zavisi hrozostrasnost zadania. Napis program, ktory ju bude pocitat. | 42.307692307692 42.307692307692 5.882352941176 45.161290322581 41.666666666667 64.406779661017 40.860215053763 |